

# Rapinese chiede di smentire le voci. Come si fa?

**Il consigliere di Area 2010 vuole che il sindaco si esprima**

Qualche colpa l'abbiamo anche noi, lo ammettiamo. Un mesetto fa avevamo riportato un rumor di palazzo, che voleva imminente l'indizione di un concorso per l'assunzione a tempi indeterminati di un nuovo dirigente per Palazzo Ceruzzi. Un rumor, in quanto tale, non si basa su atti formali, ma su intenzioni. Ovviamente, i rumor si fondano su circostanze aii, ipotesi concrete. E trovano riscontri tangibili nella realtà. Da qui a presentare un'interrogazione formale con richiesta di risposta scritta per chiedere testualmente al sindaco di «smentire le voci che dicono sia stato creato un concorso ad hoc per assumere alle dipendenze

comunali l'attuale dirigente Ufficio stampa e comunicazione - Urp - Politiche giovanili, il sig. Marco Fumagalli», ce ne passa parecchio. L'insolita interpellanza è opera del consigliere comunale di Area 2010 Alessandro Rapinese. Rapinese si è distinto in questi primi due anni di esperienza amministrativa per essere persona alquanto schietta e senza peli sulla lingua. I suoi interventi in consiglio comunale oltre ad essere sempre pregnanti, sono parecchio efficaci. Le ultime bordate di Rapinese hanno preso di mira la gestione dell'affaire Acsm-Agam, e nelle commissioni consiliari che l'hanno visto partecipare, il consigliere non le ha cer-

to mandate a dire, né ai colleghi/avversari della maggioranza, né al sindaco Bruni, accusato dallo stesso Rapinese di aver promosso una fusione tra Acsm e la monzese Agam a totale svantaggio della ex municipalizzata comasca. La recente interpellanza del giovane Rapinese va, però, ben oltre. E, francamente, ci lascia perplessi. Siamo curiosi di capire come possa il sindaco smentire formalmente e ufficialmente "voci" circa un concorso. La pubblica amministrazione, del resto, si muove per atti. E, fino a prova contraria, le "voci" non sono atti. Sono roba buona al limite per i giornali, certo non materia di interrogazioni consiliari.